



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
АРХИТЕКТУРНО-СТРОИТЕЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра Информационных систем и технологий

УТВЕРЖДАЮ
Начальник учебно-методического управления

«29» июня 2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программирование в задачах ТИМ

направление подготовки/специальность 01.04.02 Прикладная математика и информатика

направленность (профиль)/специализация образовательной программы Информационные технологии и математическое моделирование в строительстве

Форма обучения очная

Санкт-Петербург, 2023

1. Цели и задачи освоения дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины (модуля) является формирование у студентов углубленных профессиональных знаний в области разработки плагинов для современных графических пакетов, работающих в рамках технологии ТИМ.

Задачи дисциплины (модуля):

- знакомство с принципами работы в среде Microsoft Visual Studio (Visual C#);
- знакомство с возможностями объектно-ориентированного программирования и изучение API графического комплекса;
- развитие навыков работы со справочниками и документацией по API;
- развитие навыков разработки плагинов и интерфейсов для графических комплексов.

2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, обеспечивающие достижение планируемых результатов освоения ОПОП
ПК(Ц)-1 Способен управлять и осуществлять контроль за разработкой информационной модели объекта капитального строительства	ПК(Ц)-1.4 Осуществляет выбор метода и формат передачи данных информационной модели ОКС	знает альтернативные языки программирования. умеет Программировать на паттерне MVVM. владеет Навыками выбора языка программирования и структуры MVVM.
ПК(Ц)-1 Способен управлять и осуществлять контроль за разработкой информационной модели объекта капитального строительства	ПК(Ц)-1.5 Осуществляет выбор метода, структуры и средств хранения данных информационной модели ОКС	знает Структуру и средства хранения данных. умеет Подбирать метод, структуру и средства хранения. владеет Выбором правильного метода, структуры и хранения данных.
ПК-1 Способен управлять процессом разработки программного обеспечения	ПК-1.2 Составляет план процесса разработки программного обеспечения	знает специализированное программное обеспечение для использования в организации в соответствии с техническим заданием умеет Использовать Visual Studio для написания приложений для Autodesk Revit. владеет Навыками рационального выбора программного обеспечения для написания приложений в соответствии с техническим заданием

3. Указание места дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Данная дисциплина (модуль) включена в Блок «Дисциплины, модули» Б1.В.04 основной профессиональной образовательной программы 01.04.02 Прикладная математика и информатика и относится к части, формируемой участниками образовательных отношений учебного плана.

№ п/п	Предшествующие дисциплины	Код и наименование индикатора достижения компетенции
-------	---------------------------	--

1	Командообразование, самоуправление и социальная адаптация в профессиональной деятельности	УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-3.4, УК-6.1, УК-6.2, УК-6.3
---	---	--

Прикладные графические пакеты

Знать: для усвоения курса требуется знание основных принципов концепции технологии информационного моделирования (ТИМ).

Уметь: программировать на языке С#.

Дисциплина «Программирование в задачах ТИМ» дает необходимые знания в области разработки плагинов для программных комплексов, реализующих концепцию ТИМ.

Владеть: навыками разработки объектно-ориентированного программного обеспечения; навыками работы в графическом пакете.

№ п/п	Последующие дисциплины	Код и наименование индикатора достижения компетенции
1	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	УК-1.1, УК-1.2, УК-1.3, УК-1.4, УК-1.5, УК-1.6, УК-2.1, УК-2.2, УК-2.3, УК-2.4, УК-2.5, УК-3.1, УК-3.2, УК-3.3, УК-3.4, УК-4.1, УК-4.2, УК-4.3, УК-4.4, УК-5.1, УК-5.2, УК-5.3, УК-6.1, УК-6.2, УК-6.3, ОПК-1.1, ОПК-1.2, ОПК-1.3, ОПК-2.1, ОПК-2.2, ОПК-2.3, ОПК-3.1, ОПК-3.2, ОПК-4.1, ОПК-4.2, ОПК-4.3, ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3, ПК-3.1, ПК-3.2, ПК-3.3, ПК(Ц)-1.1, ПК(Ц)-1.2, ПК(Ц)-1.3, ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5, ПК(Ц)-1.6

4. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Вид учебной работы	Всего часов	Из них часы на практическую подготовку	Семестр
			3
Контактная работа	48		48
Лабораторные занятия (Лаб)	48	48	48
Иная контактная работа, в том числе:	1,5		1,5
консультации по курсовой работе (проекту), контрольным работам (РГР)	1		1
контактная работа на аттестацию (сдача зачета, зачета с оценкой; защита курсовой работы (проекта); сдача контрольных работ (РГР))	0,25		0,25
контактная работа на аттестацию в сессию (консультация перед экзаменом и сдача	0,25		0,25
Часы на контроль	8,75		8,75
Самостоятельная работа (СР)	85,75		85,75
Общая трудоемкость дисциплины (модуля)			
часы:	144		144
зачетные единицы:	4		4

5. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по разделам (темам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

5.1. Тематический план дисциплины (модуля)

№	Разделы дисциплины	Семестр	Контактная работа (по учебным занятиям), час.						СР	Всего, час.	Код индикатора достижения компетенции
			лекции		ПЗ		ЛР				
			всего	из них на практическую подготовку	всего	из них на практическую подготовку	всего	из них на практическую подготовку			
1.	1 раздел. Программирование в задачах ТИМ										
1.1.	Знакомство с API программного комплекса.	3					2	2	1	3	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.2.	Принципы работы в среде Visual C#. Объектно-ориентированное программирование.	3					3	3	1	4	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.3.	Работа со справочниками и документацией по API графического комплекса	3					1,5	1,5	6	7,5	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.4.	Использование отладчика Visual Studio для решения задач ТИМ	3					2	2	1	3	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.5.	Создание диалоговой формы в интерфейсе плагина	3					1,5	1,5	6	7,5	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.6.	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра.	3					3	3	1	4	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.7.	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction	3					3	3	1	4	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.8.	Виды, листы и работа с ними.	3					1,5	1,5	6	7,5	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.9.	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel.	3					3	3	6	9	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.10.	Геометрия элементов графического программного комплекса и принципы работы с ней	3					1,5	1,5	6	7,5	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.11.	Связанные файлы и объекты для работы с ними	3					3	3	6	9	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
1.12.	Разработка плагина для графического программного комплекса	3					3	3	12,5	15,5	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5

2.	2 раздел. Создание пользовательского интерфейса										
2.1.	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM.	3					3	3	6	9	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
2.2.	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений.	3					2,5	2,5	2	4,5	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
2.3.	Создание собственной панели и кнопки в графическом программном комплексе.	3					3	3	3	6	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
2.4.	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе.	3					5,5	5,5	6	11,5	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
2.5.	Разработка приложения для графического программного комплекса с собственным интерфейсом и отдельной вкладкой на панели.	3					6	6	15,2 5	21,25	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
3.	3 раздел. Иная контактная работа										
3.1.	Курсовой проект	3								1,25	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5
4.	4 раздел. Контроль										
4.1.	Зачёт с оценкой	3								9	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5

5.1. Лабораторные работы

№ разд	Наименование раздела и темы лабораторных работ	Наименование и содержание лабораторных работ
1	Знакомство с API программного комплекса.	Знакомство с API Плагины. Проект библиотеки классов. Компиляция проекта. Файл манифеста.
2	Принципы работы в среде Visual C#. Объектно-ориентированное программирование.	Принципы работы в среде Visual C# Выбор языка программирования и средств разработки. DLL-библиотеки интерфейса API Revit: RevitAPI.dll и RevitAPIUI.dll
2	Принципы работы в среде Visual C#. Объектно-ориентированное программирование.	Принципы работы в среде Visual C# Создание и настройка файла манифеста
2	Принципы работы в среде Visual C#. Объектно-	Объектно-ориентированное программирование Реализация интерфейса IExternalCommand, Подключение к

	ориентированное программирование.	приложению графического комплекса
2	Принципы работы в среде Visual C#. Объектно-ориентированное программирование.	Объектно-ориентированное программирование Создание шаблона на основе нашего проекта.
3	Работа со справочниками и документацией по API графического комплекса	Работа со справочниками и документацией по API графического комплекса Add-In Manager. Developer Center.
4	Использование отладчика Visual Studio для решения задач ТИМ	Использование отладчика Visual Studio для решения задач ТИМ Контрольные точки. Специфика отладки плагинов для графических комплексов. Применение инструментов анализа объектов.
5	Создание диалоговой формы в интерфейсе плагина	Создание диалоговой формы в интерфейсе плагина Принципы и средства создания диалоговых форм для вывода результатов обработки.
6	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра.	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра. Создание решения на основе шаблона. Выбор одного элемента через Select.Object.Element, выбор элемента по грани через Select.Object.Edge, выбор элемента по точке через Select.Object.Point.
6	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра.	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра. Настройка ивента try-catch при отмене команды.
6	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра.	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра. Выбор нескольких элементов рамкой через Select.Objects, настройка фильтра выбора через рамку.
6	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра.	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра. Выбор всех элементов в проекте по классу, по категории, выбор всех элементов на виде через класс FilteredElementCollector.
7	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction Чтение параметров элемента. Просмотр название параметра через LookUp.
7	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction Изменение параметра элемента через транзакцию. Знакомство с Transaction.
8	Виды, листы и работа	Виды, листы и работа с ними.

	с ними.	Объекты View, ViewSheet. Операции с линиями, классы ModelLine, DetailLine.
9	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel.	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel. Запись и чтение данных из Revit в текстовый файл.
9	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel.	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel. Запись и чтение данных из графического программного комплекса в файл Excel. Использование сторонней библиотеки для работы с файлами Excel через Visual Studio.
10	Геометрия элементов графического программного комплекса и принципы работы с ней	Геометрия элементов графического программного комплекса и принципы работы с ней Классы Solid, Face, Curve, Line, XYZ.
11	Связанные файлы и объекты для работы с ними	Связанные файлы и объекты для работы с ними Связанные файлы и объекты для работы с ними.
12	Разработка плагина для графического программного комплекса	Разработка плагина для Autodesk Revit Разработка плагина средствами Revit API.
13	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM.	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM Создание проекта WPF в Visual Studio, создание пользовательского окна. Добавление класса MainViewViewModel. Настройка команд между интерфейсом и классом. Использование дополнительной библиотеки Prism для Visual Studio для связи интерфейса и MainViewViewModel.
13	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM.	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM. Создание кнопок в пользовательском окне. Связь команды кнопки пользовательского окна и MainViewViewModel.
14	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений.	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений. Создание ивента для пользовательского интерфейса, который позволяет скрывать либо закрывать окно интерфейса при запуске команды.
14	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений.	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений. Настройка файла манифеста, сохранение шаблона.
15	Создание собственной панели и кнопки в графическом программном комплексе.	Создание собственной панели и кнопки в приложении графическом программном комплексе. Создание вкладки на панели в Revit. Знакомство с интерфейсом IExternalApplication. Настройка файла манифеста.
15	Создание собственной панели и кнопки в графическом программном комплексе.	Создание собственной панели и кнопки в приложении графическом программном комплексе. Создание кнопки. Привязка команды к кнопке на ленте. создание иконки к кнопке на ленте.
16	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе.

	текстовыми строками в пользовательском интерфейсе.	Создание выпадающего списка. настройка выпадающего списка в MVVM и настройка выбора из списка.
16	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе.	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе. Создание радиокнопок. настройка выбора радиокнопок в MVVM
16	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе.	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе. Создание текстовой строки. Настройка связи ввода информации в текстовую строку с MVVM.
17	Разработка приложения для графического программного комплекса с собственным интерфейсом и отдельной вкладкой на панели.	Разработка приложения для графического программного комплекса с собственным интерфейсом и отдельной вкладкой на панели. Создание приложения с собственным интерфейсом на паттерне MVVM с отдельной вкладкой на панели.

5.2. Самостоятельная работа обучающихся

№ разд	Наименование раздела дисциплины и темы	Содержание самостоятельной работы
1	Знакомство с API программного комплекса.	Знакомство с API Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
2	Принципы работы в среде Visual C#. Объектно-ориентированное программирование.	Принципы работы в среде Visual C# Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
3	Работа со справочниками и документацией по API графического комплекса	Работа со справочниками и документацией по API графического комплекса Изучение материала и отладка программы
4	Использование отладчика Visual Studio для решения задач ТИМ	Использование отладчика Visual Studio для решения задач ТИМ Изучение материала и отладка программы
5	Создание диалоговой формы в интерфейсе плагина	Создание диалоговой формы в интерфейсе плагина Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
6	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра.	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра. Изучение материала и подготовка к лабораторным работам

7	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
8	Виды, листы и работа с ними.	Виды, листы и работа с ними. Изучение материала и отладка программы
9	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel.	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel. Изучение материала и отладка программы
10	Геометрия элементов графического программного комплекса и принципы работы с ней	Геометрия элементов графического программного комплекса и принципы работы с ней Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
11	Связанные файлы и объекты для работы с ними	Связанные файлы и объекты для работы с ними Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
12	Разработка плагина для графического программного комплекса	Разработка плагина для Autodesk Revit Изучение материала и работа с документацией
13	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM.	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM. Изучение материалов. Подготовка к лабораторным работам.
14	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений.	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений. Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
15	Создание собственной панели и кнопки в графическом программном комплексе.	Создание собственной панели и кнопки в приложении графическом программном комплексе. Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
16	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе.	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе. Изучение материала и подготовка к лабораторным работам
17	Разработка приложения для графического программного комплекса с собственным интерфейсом и отдельной вкладкой на панели.	Разработка приложения для графического программного комплекса с собственным интерфейсом и отдельной вкладкой на панели.

6. Методические материалы для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)

Программой дисциплины предусмотрено проведение лабораторных занятий, предполагающих формирование у обучающихся необходимых знаний, умений и навыков. Кроме того, важнейшим этапом изучения дисциплины является самостоятельная работа обучающихся с использованием всех средств и возможностей современных образовательных технологий.

В объем самостоятельной работы по дисциплине включается следующее:

- изучение теоретических вопросов по всем темам дисциплины;
- подготовка к лабораторным занятиям;
- подготовка к текущему контролю успеваемости студентов;
- подготовка к курсовому проекту;
- подготовка к зачету с оценкой.

Залогом успешного освоения дисциплины является обязательное посещение лабораторных занятий, так как пропуск одного (тем более, нескольких) занятий может осложнить освоение разделов курса.

Приступая к изучению дисциплины, необходимо в первую очередь ознакомиться с содержанием РПД, а также методическими указаниями по организации самостоятельной работы.

При подготовке к лабораторным занятиям студенту необходимо:

- ознакомиться с соответствующей темой занятия;
- осмыслить круг изучаемых вопросов и логику их рассмотрения;
- изучить рекомендуемую рабочей программой литературу по данной теме.
- повторить законспектированный на предыдущем занятии материал и дополнить его с учетом рекомендованной по данной теме литературы;

– при самостоятельном изучении теоретической темы сделать конспект, используя рекомендованные в РПД источники;

- ответить на контрольные вопросы по теме, используя оценочные материалы (ОМ);
- подготовиться к проверочной работе, предусмотренной в контрольных точках;
- подготовиться к промежуточной аттестации.

Итогом изучения дисциплины является выполнение курсового проекта и зачет с оценкой. Зачет с оценкой проводится по расписанию. Форма проведения занятия может быть устная, письменная и в электронном виде. Студенты, не прошедшие аттестацию, должны ликвидировать задолженность в установленном порядке.

7. Оценочные материалы для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)

7.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения дисциплины

№ п/п	Контролируемые разделы дисциплины (модуля)	Код и наименование индикатора контролируемой компетенции	Вид оценочного средства
1	Знакомство с API программного комплекса.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
2	Принципы работы в среде Visual C#. Объектно-ориентированное программирование.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
3	Работа со справочниками и документацией по API графического комплекса	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
4	Использование отладчика Visual Studio для решения задач ТИМ	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.

			задание.
5	Создание диалоговой формы в интерфейсе плагина	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
6	Выбор элемента с помощью плагина. Выбор одного элемента, выбор рамкой, выбор рамкой с помощью фильтра.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
7	Чтение и изменение параметров элемента. Понятие транзакции и знакомство с объектом Transaction	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
8	Виды, листы и работа с ними.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
9	Запись и чтение данных в текстовые файлы и файлы Excel.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
10	Геометрия элементов графического программного комплекса и принципы работы с ней	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
11	Связанные файлы и объекты для работы с ними	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
12	Разработка плагина для графического программного комплекса	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
13	Знакомство с WPF. Знакомство с MVVM.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
14	Настройка ивента пользовательского интерфейса. Создание шаблона для будущих решений.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
15	Создание собственной панели и кнопки в графическом программном комплексе.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
16	Работа с выпадающим списком, радио кнопками и текстовыми строками в пользовательском интерфейсе.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
17	Разработка приложения для графического программного комплекса с собственным интерфейсом и отдельной вкладкой на панели.	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	Устный опрос студентов. Индивидуальное задание.
18	Курсовой проект	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	
19	Зачёт с оценкой	ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5	

7.2. Типовые контрольные задания или иные материалы текущего контроля успеваемости, необходимые для оценки знаний, умений и навыков и (или) опыта профессиональной деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения дисциплины

Типовые контрольные задания и иные материалы текущего контроля успеваемости для проверки сформированности индикаторов компетенций ПК-1.2, ПК(Ц)-1.4, ПК(Ц)-1.5, размещены по адресу ЭИОС Moodle (<https://moodle.spbgasu.ru/course/view.php?id=4009>) / Кафедра Информационных систем и технологий / Программирование в задачах ТИМ

7.3. Система оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю) при проведении текущего контроля успеваемости

<p>Оценка «отлично» (зачтено)</p>	<p>знания:</p> <ul style="list-style-type: none">- систематизированные, глубокие и полные знания по всем разделам дисциплины, а также по основным вопросам, выходящим за пределы учебной программы;- точное использование научной терминологии, систематически грамотное и логически правильное изложение ответа на вопросы;- полное и глубокое усвоение основной и дополнительной литературы, рекомендованной рабочей программой по дисциплине (модулю) <p>умения:</p> <ul style="list-style-type: none">- умеет ориентироваться в теориях, концепциях и направлениях дисциплины и давать им критическую оценку, используя научные достижения других дисциплин <p>навыки:</p> <ul style="list-style-type: none">- высокий уровень сформированности заявленных в рабочей программе компетенций;- владеет навыками самостоятельно и творчески решать сложные проблемы и нестандартные ситуации;- применяет теоретические знания для выбора методики выполнения заданий;- грамотно обосновывает ход решения задач;- безупречно владеет инструментарием учебной дисциплины, умение его эффективно использовать в постановке научных и практических задач;- творческая самостоятельная работа на практических/семинарских/лабораторных занятиях, активно участвует в групповых обсуждениях, высокий уровень культуры исполнения заданий
<p>Оценка «хорошо» (зачтено)</p>	<p>знания:</p> <ul style="list-style-type: none">- достаточно полные и систематизированные знания по дисциплине;- усвоение основной и дополнительной литературы, рекомендованной рабочей программой по дисциплине (модулю) <p>умения:</p> <ul style="list-style-type: none">- умеет ориентироваться в основных теориях, концепциях и направлениях дисциплины и давать им критическую оценку;- использует научную терминологию, лингвистически и логически правильно излагает ответы на вопросы, умеет делать обоснованные выводы;- владеет инструментарием по дисциплине, умение его использовать в постановке и решении научных и профессиональных задач <p>навыки:</p> <ul style="list-style-type: none">- самостоятельная работа на практических занятиях, участие в групповых обсуждениях, высокий уровень культуры исполнения заданий;- средний уровень сформированности заявленных в рабочей программе компетенций;- без затруднений выбирает стандартную методику выполнения заданий;- обосновывает ход решения задач без затруднений

<p>Оценка «удовлетворительно» (зачтено)</p>	<p>знания: - достаточный минимальный объем знаний по дисциплине; - усвоение основной литературы, рекомендованной рабочей программой; - использование научной терминологии, стилистическое и логическое изложение ответа на вопросы, умение делать выводы без существенных ошибок умения: - умеет ориентироваться в основных теориях, концепциях и направлениях по дисциплине и давать им оценку; - владеет инструментарием учебной дисциплины, умение его использовать в решении типовых задач; - умеет под руководством преподавателя решать стандартные задачи навыки: - работа под руководством преподавателя на практических занятиях, допустимый уровень культуры исполнения заданий; - достаточный минимальный уровень сформированности заявленных в рабочей программе компетенций; - испытывает затруднения при обосновании алгоритма выполнения заданий</p>
<p>Оценка «неудовлетворительно» (не зачтено)</p>	<p>знания: - фрагментарные знания по дисциплине; - отказ от ответа (выполнения письменной работы); - знание отдельных источников, рекомендованных рабочей программой по дисциплине; умения: - не умеет использовать научную терминологию; - наличие грубых ошибок навыки: - низкий уровень культуры исполнения заданий; - низкий уровень сформированности заявленных в рабочей программе компетенций; - отсутствие навыков самостоятельной работы; - не может обосновать алгоритм выполнения заданий</p>

7.4. Теоретические вопросы и практические задания для проведения промежуточной аттестации обучающихся, необходимые для оценки знаний, умений и навыков и (или) опыта профессиональной деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

7.4.1. Теоретические вопросы для проведения промежуточной аттестации обучающихся

1. Знакомство с API программного комплекса.
2. Плагины. Проект библиотеки классов.
3. Компиляция проекта. Файл манифеста.
4. Принципы работы в среде Visual C# Express.
5. Выбор языка программирования и средств разработки.
6. DLL-библиотеки интерфейса API Revit.
7. Объектно-ориентированное программирование.
8. Пространства имен. Атрибуты Transaction и Regeneration.
9. Интерфейс IExternalCommand.
10. Классы Application и Document
11. Использование отладчика Visual Studio для решения задач ТИМ.
12. Специфика отладки плагинов.
13. Обработка события выбора элемента.
14. Обработка неожиданных щелчков мыши и нажатий клавиш.
15. Условные операторы и возможности фильтрации.
16. Класс FilteredElementCollector.
17. Работа со справочниками и документацией.

18. Особенности разработки плагинов.
19. WPF, пользовательский интерфейс и паттерн MVVM.
20. Интерфейс IExternalApplication.
21. Особенности создания вкладки и кнопки на панели.
22. Особенности создания выпадающего списка.

7.4.2. Практические задания для проведения промежуточной аттестации обучающихся

Практические задания для проведения промежуточной аттестации обучающихся размещены по адресу ЭИОС Moodle (<https://moodle.spbgasu.ru/course/view.php?id=4009>) / Кафедра Информационных систем и технологий / Программирование в задачах ТИМ

7.4.3. Примерные темы курсовой работы (проекта) (при наличии)

Требования к выполнению курсового проекта:

Курсовой проект «Разработка плагина для графического программного комплекса». Студенты должны разработать плагин для среды информационного моделирования в строительстве, который позволит существенно расширить функционал программы и автоматизировать однотипные действия пользователя.

В проекте должны быть использованы возможности объектно-ориентированного программирования языков С#

Варианты заданий формируются в ходе обсуждения со студентами недостатков и особенностей работы текущей версии программного пакета и желания автоматизировать в нем какие-либо действия.

7.5. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта профессиональной деятельности, характеризующие этапы формирования компетенций

Процедура проведения промежуточной аттестации и текущего контроля успеваемости регламентируется локальным нормативным актом, определяющим порядок организации и проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся.

Процедура оценивания формирования компетенций при проведении текущего контроля приведена в п. 7.2.

Типовые контрольные задания или иные материалы текущего контроля приведены в п. 7.3.

Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в форме зачета с оценкой.

7.6. Критерии оценивания сформированности компетенций при проведении промежуточной аттестации

Критерии оценивания	Уровень освоения и оценка			
	Оценка «неудовлетворительно»	Оценка «удовлетворительно»	Оценка «хорошо»	Оценка «отлично»
	«не зачтено»	«зачтено»		

	<p>Уровень освоения компетенции «недостаточный». Компетенции не сформированы. Знания отсутствуют, умения и навыки не сформированы</p>	<p>Уровень освоения компетенции «пороговый». Компетенции сформированы. Сформированы базовые структуры знаний. Умения фрагментарны и носят репродуктивный характер. Демонстрируется низкий уровень самостоятельности практического навыка.</p>	<p>Уровень освоения компетенции «продвинутый». Компетенции сформированы. Знания обширные, системные. Умения носят репродуктивный характер, применяются к решению типовых заданий. Демонстрируется достаточный уровень самостоятельности устойчивого практического навыка.</p>	<p>Уровень освоения компетенции «высокий». Компетенции сформированы. Знания аргументированные, всесторонние. Умения успешно применяются к решению как типовых, так и нестандартных творческих заданий. Демонстрируется высокий уровень самостоятельности, высокая адаптивность практического навыка</p>
знания	<p>Обучающийся демонстрирует: -существенные пробелы в знаниях учебного материала; -допускаются принципиальные ошибки при ответе на основные вопросы билета, отсутствует знание и понимание основных понятий и категорий; -непонимание сущности дополнительных вопросов в рамках заданий билета.</p>	<p>Обучающийся демонстрирует: -знания теоретического материала; -неполные ответы на основные вопросы, ошибки в ответе, недостаточное понимание сущности излагаемых вопросов; -неуверенные и неточные ответы на дополнительные вопросы.</p>	<p>Обучающийся демонстрирует: -знание и понимание основных вопросов контролируемого объема программного материала; - знания теоретического материала -способность устанавливать и объяснять связь практики и теории, выявлять противоречия, проблемы и тенденции развития; -правильные и конкретные, без грубых ошибок, ответы на поставленные вопросы.</p>	<p>Обучающийся демонстрирует: -глубокие, всесторонние и аргументированные знания программного материала; -полное понимание сущности и взаимосвязи рассматриваемых процессов и явлений, точное знание основных понятий, в рамках обсуждаемых заданий; -способность устанавливать и объяснять связь практики и теории, -логически последовательные, содержательные, конкретные и исчерпывающие ответы на все задания билета, а также дополнительные вопросы экзаменатора.</p>

<p>умения</p>	<p>При выполнении практического задания билета обучающийся продемонстрировал недостаточный уровень умений. Практические задания не выполнены. Обучающийся не отвечает на вопросы билета при дополнительных наводящих вопросах преподавателя.</p>	<p>Обучающийся выполнил практическое задание билета с существенными неточностями. Допускаются ошибки в содержании ответа и решении практических заданий. При ответах на дополнительные вопросы было допущено много неточностей.</p>	<p>Обучающийся выполнил практическое задание билета с небольшими неточностями. Показал хорошие умения в рамках освоенного учебного материала. Предложенные практические задания решены с небольшими неточностями. Ответил на большинство дополнительных вопросов.</p>	<p>Обучающийся правильно выполнил практическое задание билета. Показал отличные умения в рамках освоенного учебного материала. Решает предложенные практические задания без ошибок. Ответил на все дополнительные вопросы.</p>
<p>владение навыками</p>	<p>Не может выбрать методику выполнения заданий. Допускает грубые ошибки при выполнении заданий, нарушающие логику решения задач. Делает некорректные выводы. Не может обосновать алгоритм выполнения заданий.</p>	<p>Испытывает затруднения по выбору методики выполнения заданий. Допускает ошибки при выполнении заданий, нарушения логики решения задач. Испытывает затруднения с формулированием корректных выводов. Испытывает затруднения при обосновании алгоритма выполнения заданий.</p>	<p>Без затруднений выбирает стандартную методику выполнения заданий. Допускает ошибки при выполнении заданий, не нарушающие логику решения задач. Делает корректные выводы по результатам решения задачи. Обосновывает ход решения задач без затруднений.</p>	<p>Применяет теоретические знания для выбора методики выполнения заданий. Не допускает ошибок при выполнении заданий. Самостоятельно анализирует результаты выполнения заданий. Грамотно обосновывает ход решения задач.</p>

Оценка по дисциплине зависит от уровня сформированности компетенций, закрепленных за дисциплиной, и представляет собой среднее арифметическое от выставленных оценок по отдельным результатам обучения (знания, умения, владение навыками).

Оценка «отлично»/«зачтено» выставляется, если среднее арифметическое находится в интервале от 4,5 до 5,0.

Оценка «хорошо»/«зачтено» выставляется, если среднее арифметическое находится в интервале от 3,5 до 4,4.

Оценка «удовлетворительно»/«зачтено» выставляется, если среднее арифметическое находится в интервале от 2,5 до 3,4.

Оценка «неудовлетворительно»/«не зачтено» выставляется, если среднее арифметическое находится в интервале от 0 до 2,4.

8. Учебно-методическое и материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля)

8.1. Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля)

№ п/п	Автор, название, место издания, издательство, год издания учебной и учебно-методической литературы	Количество экземпляров/электронный адрес ЭБС
Основная литература		
1	Талапов В. В., Технология BIM: суть и особенности внедрения информационного моделирования зданий, Москва: ДМК Пресс, 2015	https://e.lanbook.com/book/93274
2	Бессонова Н. В., Архитектурное параметрическое моделирование в среде Autodesk Revit Architecture 2014, Новосибирск: Новосибирский государственный архитектурно-строительный университет (Сибстрин), ЭБС АСВ, 2016	http://www.iprbookshop.ru/68748.html
1	Воронцов Ю. А., Ерохин А. Г., Разработка Windows-приложений в среде программирования Visual Studio.Net, Москва: Московский технический университет связи и информатики, 2016	http://www.iprbookshop.ru/61536.html
2	Ланских Ю. В., Пешнина Л. В., Основы объектно-ориентированного и компонентно-ориентированного программирования в C#, Соликамск: Соликамский государственный педагогический институт, 2017	https://www.iprbookshop.ru/86557.html

Обучающиеся из числа инвалидов и лиц с ОВЗ обеспечиваются печатными и (или) электронными образовательными ресурсами в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья.

8.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины (модуля)

Наименование ресурса сети «Интернет»	Электронный адрес ресурса
Официальный сайт AUTODESK на английском языке	www.autodesk.com
Сайт AUTODESK на русском языке	www.autodesk.ru
Сообщество AUTODESK COMMUNITY	www.autodeskcommunity.ru
Введение в WPF	https://metanit.com/sharp/wpf/1.php

8.3. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем

Наименование	Электронный адрес ресурса
Система дистанционного обучения СПбГАСУ Moodle	https://moodle.spbgasu.ru/
Электронно-библиотечная система издательства "Лань"	https://e.lanbook.com/
Электронно-библиотечная система издательства "ЮРАЙТ"	https://www.biblio-online.ru/
Электронно-библиотечная система издательства "IPRsmart"	http://www.iprbookshop.ru/
Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU	Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU

8.4. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

Наименование	Способ распространения (лицензионное или свободно распространяемое)
Microsoft Windows 10 Pro	Договор № Д32009689201 от 18.12.2020г

Ansyes	Сублицензионный договор №1976-ПО/2017-СЗФО от 16.10.2017 г. с ЗАО "КАДФЕМ Си-Ай-Эс". Лицензия бессрочная
AnyLogic версия 7.1.2	Договор №21/10-14-1 от 21.10.2014 г. с ООО "Компания ЭниЛоджик". Лицензия бессрочная
Лира	Соглашение о сотрудничестве №СС002 от 12.11.2013 с ООО "ЛИРА софт". Лицензия бессрочная
Renga	Сертификат № ДЛ-19-00073 от 23.05.19 г
Solid Works версия 2019	Договор №Tr000660287 от 27.09.2021 г. с АО "СофтЛайн Трейд". Лицензия до 30.11.2024
NanoCAD Инженерный BIM	Сертификат с 14.09.2022
NanoCAD BIM Конструкции	Сертификат с 14.09.2022
NanoCAD (3D, Механика, Растр, СПДС, Топоплан)	Сертификат с 14.09.2022

8.5. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Сведения об оснащённости учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы

Наименование учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы	Оснащённость оборудованием и техническими средствами обучения
47. Учебные аудитории для проведения практических занятий, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации	Учебная аудитория для проведения практических занятий, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации – комплект мультимедийного оборудования (персональный компьютер, мультимедийный проектор, экран, аудио-система), доска маркерная белая эмалевая, комплект учебной мебели, подключение к компьютерной сети СПбГАСУ, выход в Интернет.
47. Компьютерный класс	Рабочие места с ПК (стол компьютерный, системный блок, монитор, клавиатура, мышь), стол рабочий, подключение к компьютерной сети СПбГАСУ, выход в Internet.
47. Помещения для самостоятельной работы	Помещение для самостоятельной работы (читальный зал библиотеки, ауд. 217): ПК-23 шт., в т.ч. 1 шт.- ПК для лиц с ОВЗ (системный блок, монитор, клавиатура, мышь) с подключением к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду СПбГАСУ. ПО Microsoft Windows 10

Для инвалидов и лиц с ОВЗ обеспечиваются специальные условия для получения образования в соответствии с требованиями нормативно-правовых документов.